

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP

g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos

Monto total del presupuesto anual

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	345,262.83	187,637.40	Fondos Fiscales	54.35%	https://gadsap.gob.ec/wp-content/uploads/Insumos%20generales/CEDULAS%20PRESUPUESTARIAS%20DICIEMBRE%202021.pdf
Inversión	1,176,475.06	924,641.70	Interno / Externo	78.59%	
Total	1,521,737.89	1,112,279.10		73.09%	

Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	335,049.46	247,440.92	Fondos Fiscales	73.85%	https://gadsap.gob.ec/wp-content/uploads/Insumos%20generales/CEDULAS%20PRESUPUESTARIAS%20DICIEMBRE%202020.pdf
Inversión	1,544,234.44	984,607.68	Interno / Externo	63.76%	
Total	1,879,283.90	1,232,048.60		65.56%	

Destinatario de entrega de recursos públicos

Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos

<https://gadsap.gob.ec/wp-content/uploads/Insumos%20generales/destinatarios%20diciembre%202021.pdf>

FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	31/12/2021
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):	UNIDAD ADMINISTRATIVA FINANCIERA
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):	MIRIAM TRUJILLO VALENZUELA
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	contabilidad@gadsap.gob.ec
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	023434894 - 023434895